Roles

Son 3, el propietario del producto (product Owner), el facilitador (Scrum Master) y el equipo de desarrollo

Product Owner: este rol representa al cliente y al negocio en general para el producto en el que están trabajando. Son dueños del trabajo acumulado y se esfuerzan por priorizar los elementos en los que se trabajará antes de cada planificación. Toman decisiones de producto ejecutivas a diario. En última instancia, están traduciendo las necesidades del cliente en elementos de trabajo procesables para el Equipo de Desarrollo.

El Scrum Master: Es el responsable de garantizar que el equipo tenga todo lo que necesita para poder trabajar. Son entrenadores, defensores, superadores de obstáculos, facilitadores y mediadores. Organizan reuniones y comunican avances y dificultades.

Development Team o El equipo de desarrollo: es un grupo de miembros del equipo multifuncional, todos enfocados en la entrega de un producto final. Es un grupo de 5 a 9 personas que están totalmente dedicadas a un equipo de scrum.

Artefactos:

Pila del Producto (Product Backlog): es una lista ordenada de todos los requerimientos que sean necesarios para la elaboración del proyecto. El rol del Product Owner es el encargado de poder realizar algún cambio a realizarse dentro del proyecto.

Pila de Sprint (Sprint Backlog): es el conjunto de elementos de tu Product Backlog seleccionados para el Sprint. Es una predicción hecha por el Development Team.

Incremento (Increment): es la suma de todos tus elementos del Product Backlog completados durante los Sprint.

Las ceremonias que se realizan a lo largo del proyecto son las siguientes:

- Sprint Planning Meeting: es una reunión para la planificación del sprint y Se realiza en el inicio. No se trata de la definición del proyecto como tal, sino de la iteración en cuestión, a través de una serie de discusiones y negociaciones, el equipo debe, finalmente, crear un registro de planificación que contenga todos los elementos que se comprometen a completar al final de dicho sprint.

- Daily Scrum Meeting: Es una reunión periodica, se produce diariamente y tiene un máximo de 20min donde se trata que se hizo, que se va a hacer y que problemas se han encontrado para encontrar soluciones diariamente. En esta reunión se debe esclarecer cualquier obstáculo que el equipo esté teniendo. El facilitador es el responsable de eliminar estos obstáculos para que el equipo de desarrollo pueda concentrarse en la entrega del trabajo.

- Sprint Review Meeting: es una reunión de revisión del sprint. Se produce al finalizar el sprint y tiene como objetivo mostrar que es lo que se ha completado y que no, debe estar presente el Product Owner. Lo más importante es que todo el trabajo mostrado durante este tiempo debe ser completamente demostrable y cumplir con la definición de “terminado”.

- Sprint Retrospective Meeting: Tambien se produce al finalizar el sprint y tiene por objetivo documentar que ha funcionado y que no, centrándose en lo que salió bien y en lo que se debe mejorar.

En esta última instancia, esta ceremonia debe proporcionar un espacio irreprochable para que los miembros del equipo proporcionen sus comentarios honestos y recomendaciones de mejoras.